

## EL FULL DE CàLCUL I DIBUIX TIPUS PAINT

## Unitat 7

### INTRODUCCIÓ AL FULL DE CàLCUL

#### Estructura d'un full de càlcul

Té forma d'una taula de doble entrada.

- **Cel·les**: intersecció d'una columna amb una fila, cada una s'identifica amb la lletra de la columna seguida del nombre de la fila a què pertany.
- **Files**: cel·les horitzontals, numerades de l'1 endavant ( 1, 2, 3, 4... ).
- **Columnes**: cel·les verticals, s'anomenen amb lletres de l'alfabet ( A, B, C.... )

#### Dades en un full de càlcul

La informació s'escriu en cel·les que contenen dades de diferents tipus:

- **Dades textuais** o alfanumèriques: tipus de text.
- **Dades numèriques**: són nombres amb els quals podem fer operacions.
- **Dades de tipus de data**: les dates són un tipus de dada especial.
- **Fórmules** : fórmules no visibles. Es visualitza el resultat.

### INTRODUCCIÓ DE DADES

#### Introducció de dades

- Clic damunt la cel·la amb el ratolí.
- Escriure el text i prémer **Intro**.
- Per les fórmules: escriure = i la fórmula
- Dates: escriure la data. Pot tenir diferents formats
- Per corregir les dades d'una cel·la fer-hi dos clics amb el ratolí i corregir a la barra de fórmules.
- Esborrar dades: fer-hi clic amb el ratolí i prémer la tecla **Supr**.

#### Operacions simples

Operació	Símbol	Fórmula	Resultat que veurem
Suma	+	= 2 + 3	5
Resta	-	= 18 - 2	16
Multiplicació	*	= 12 * 3	36
Divisió	/	5 / 2	2,5
Fraccions	/		5 / 2

#### Fórmules amb parèntesis

Si hi ha parèntesis, primer es fa l'operació del parèntesis.

Si no hi ha parèntesis, primer es fa la multiplicació i la divisió i després la suma i la resta.

Fórmula	Primera operació	Traducció informàtica	Resultat
$2 \times (5 + 4)$	La suma (5 + 4)	$2 * (5 + 4)$	18
$\frac{20}{2 + 3}$	La suma (2 + 3)	$20 / (2 + 3)$	4
$\frac{20}{2}$	El quocient $\frac{20}{2}$	$20 / 2 + 3$	13

#### Fórmules

Paraula SUMA : funció Suma.

Si volem sumar un grup de cel·les hem de posar = , la paraula SUMA i la primera i l'última de les cel·les (del grup que es vol sumar), separades entre 2 punts.

= SUMA ( A2 : A6 ) Ens sumarà de la cel·la A2 a la A6

## EL FULL DE CÀLCUL I DIBUIX TIPUS PAINT

## Unitat 7

### Fórmules amb altres funcions:

PRODUCTO (): multiplica  
PI (): nombre pi  
RAIZ: arrel quadrada  
POTENCIA ( a, x ): calcula la potència  $a^x$

## **PRESENTACIÓ DE DADES**

### Format de les cel·les

Conjunt de característiques que té una cel·la per presentar dades d'una manera determinada.

Barra d'eines – Format – cel·les – 6 fitxes

Nombre	Alineación	Fuente	Bordes	Tramas	Proteger
Triar categories					
Tipus dades (nombre de decimals, separador de milers,...)					

Selecció d'un grup de cel·les: s'ha de fer un clic sobre la primera cel·la que volem seleccionar i arrossegar amb el ratolí fins a la última.

### Característiques de la presentació

- AUTOFORMAT (sèrie de formats predefinitos per a un full de càlcul. Opció menú: format)
- Tipus de lletra: canviar de mida, canviar tipus, posar en negreta **N**, subratllat S, cursiva *K*
  - Alineació dins la cel·la: a l'esquerra, al centre, a la dreta.
  - Color de fons: paleta portàtil de colors (barra d'eines)
  - Color dels caràcters: paleta portàtil de text (barra d'eines)
  - Marcs: permet emmarcar cel·les (Paleta portàtil de marcs)

## **CREACIÓ D'UN FULL DE CÀLCUL**

### Plantejament d'un full de càlcul

#### **- Primer disseny d'un full de càlcul:**

- Posar títols a cada zona.
- Posar les etiquetes.
- Distingir les dades numèriques que s'hi introdueixen i quines s'han de calcular amb una fórmula.

#### **- Disseny full de càlcul per introduir dades a una taula:**

- Cada fila ha de tenir un títol que descriu dades.
- Les files estan amb dades agrupades.
- Cel·les de les files del total tenen una fórmula.

#### **- Sèries:**

Les dades repetides o que segueixen sèrie el full ja les escriu. Per això hem d'escriure les dades a la primera cel·la i arrossegar el ratolí des del seu vèrtex inferior dret fins a la cel·la que ha de ser l'últim. Es poden crear sèries, també, amb els mesos de l'any i els dies de la setmana.

## **GRÀFICS**

### Gràfics estadístics

- Parts: títol, rectangle que limita el gràfic, la lectura de l'eix X i la de l'eix Y
- Diagrama de punts
- Diagrama de sectors: reflecteixen situacions en forma de cercle.

Passos per fer un gràfic:

- Dades disposades i cel·les seleccionades.
- Prémer botó de l'Assistent per a gràfics.

## EL FULL DE CÀLCUL I DIBUIX TIPUS PAINT

## Unitat 7

- Demana:
  1. Tipus gràfic que es vol (columnes, sectors, ....).
  2. Rang dades per fer el gràfic.
  3. Configuració del gràfic: situar rètols, línies divisòries...
  4. Full on es vol el gràfic.

### **ELEMENTS I EINES DEL PAINT**

Programa que permet fer dibuixos

#### Elements de la pantalla del Paint

- **Caixa d'eines:** triar manera amb què dibuixar.
- **Quadre d'opcions diferents segons l'eina triada:** permet triar gruixos i altres opcions.
- **Paleta de colors:** permet triar el color per dibuixar.
- **Cursor:** indica la posició de l'eina amb què dibuixem.
- **Quadre de dibuix:** lloc on es fa el dibuix.
- **Coordenades del cursor:** indica el lloc on es troba el cursor.

#### Eines del Paint

- Eines per dibuixar a mà alçada amb el ratolí:
  - Llapis i pinzell: per traçar línies arrossegant el ratolí (triar gruix i forma traç).
  - Aerògraf: deixa núvols de punts (3 mides diferents).
- Eines per traçar una línia o una figura:
  - Línia: per fer línies rectes de gruixos diferents.
  - Rectangle: normal o de cantons arrodonits, boto esquerre + arrossegar ratolí. Quadrat: rectangle + tecla majúscules.
  - El·lipse: botó esquerre + arrossegar ratolí. Circumferència: el·lipse + tecla majúscules.

### **FIGURES I COLORS**

#### Figures

- Eina polígon:
  - Dibuir superfícies limitades per línies rectes.
  - Vora / interior / vora amb interior pintat.
  - Fer una recta, i es va fent clic en els vèrtex consecutius del polígon. Tancar-lo: doble clic vèrtex.
  - Polígon amb només línies horitzontals, verticals o en angle de 45° = fer dibuix ratolí + tecla maj.
- Construcció de corbes:
  1. Fer una recta.
  2. Marcar un punt perquè la recta agafi forma de corba.  
També es pot triar el color i el gruix.
- Lupa: apropar o allunyar el dibuix.
- Goma:
  - Esborrar amb una punta + o – gruixuda.
  - Botó esquerre deixa rastre 1r color triat.
  - Botó dret deixa rastre 2n color triat.

#### Primer i segon color

Primer i segon color: es poden utilitzar 2 colors alhora per dibuixar rectangles i el·lipses.

- Triar 1r color: botó esquerre ratolí sobre el color (color de la vora).
- Triar segon color: Botó dret ratolí sobre un color (color de fons).

Per la línia i l'aerògraf: 1r color surt prement botó esquerre ratolí. 2n color surt prement botó dret ratolí.

## **EL FULL DE CÀLCUL I DIBUIX TIPUS PAINT**

## **Unitat 7**

### **Correcció errors**

- Correcció dels errors: Menú EDICIÓ: Desfer (eliminar la última acció, fins a 3 vegades), Repetir (per desdir-se d'una acció de Desfer)

### **DONAR COLOR I INSERIR TEXT**

- Omplir zones de colors: permet pintar l'interior de qualsevol zona tancada.

- Eina text:

- Menú Veure: veure barra de text (triar tipus, mida, negreta, cursiva o subratllat lletra)
- Permet escriure dins els dibuixos.
- Definir el rectangle on s'ha d'escriure el text.

### **Selecció de parts del dibuix**

- Seleccionar fragments de dibuix

- Selecció rectangular
- Selecció format lliure

- Un cop seleccionat el dibuix:

- Desplaçar-lo pel dibuix.
- Copiar-lo al portapapers.
- Augmentar o disminuir.
- Girar i voltar: menú IMATGE: voltar i girar, fer una imatge simètrica.